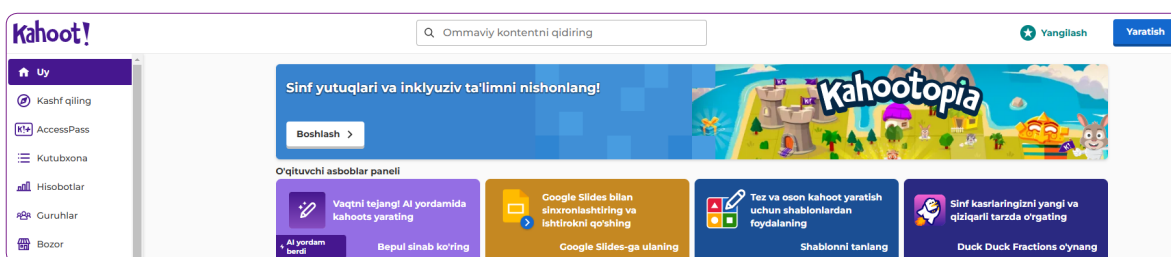


KAHOOT! PLATFORMASI

[Platforma asoschisi] Norvegiyalik Morten Versvik



Kahoot o'yinga asoslangan o'quv platformasi bo'lib, u 2012 yilda Norvegiya fan va texnologiya universiteti olimlari tomonidan yaratilgan. U qisqa muddat ichida turli xil interfaol ta'lim resurslari va viktorinalarini yaratish, ularni ulashish hamda ta'lim olish jarayonini yanada qiziqarli va mazmunli qilishga yordam beradigan zamonaviy pedagogik dasturiy vosita hisoblanadi. Bugungi kunda Kahoot! qulayligi va osonligi bilan ta'lim tashkilotlarida eng ko'p foydalaniladigan interfaol ta'lim platformalaridan biri bo'lib, 14 turdagi turli xil viktorinalarni yaratish mumkin.



[Kahoot platformasining foydalanuvchi menyulari]

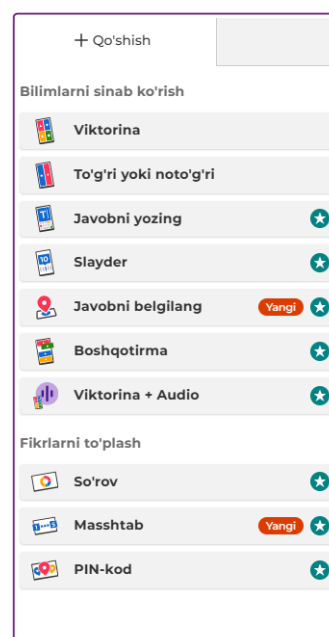
Kahoot! platformasining asosiy xususiyatlari:

• Viktorina yaratish.

Foydalanuvchilar platforma orqali bir nechta tanlanadigan, jumladan, to'g'ri/ noto'g'ri savollar va boshqotirmalarni o'z ichiga olgan maxsus testlarni yaratishi mumkin. Lekin platformaning bepul talqinidan foydalanishda faqat ikki xil shakldagi savollarni yaratish imkoniyati mavjud.

• Interfaol ta'lim o'yinlari.

Kahoot! platformasida yaratilgan resurslar odatda ta'lim oluvchilarga o'yin shaklida taqdim etiladi. Bunda o'quvchilar o'z qurilmalaridan <https://kahoot.it> havolasi orqali maxsus PIN-kodni kiritish yoki QR-kod yordamida ta'lim o'yiniga qo'shilishlari hamda mavzuga oid savollarga real vaqtda, jumladan belgilangan taymer asosida javob berishlari mumkin bo'ladi.



[<https://kahoot.it> havolasi orqali PIN va QR-kod yordamida ta'lim o'yiniga qo'shilish oynasi]

Join at www.kahoot.it
or with the Kahoot! app

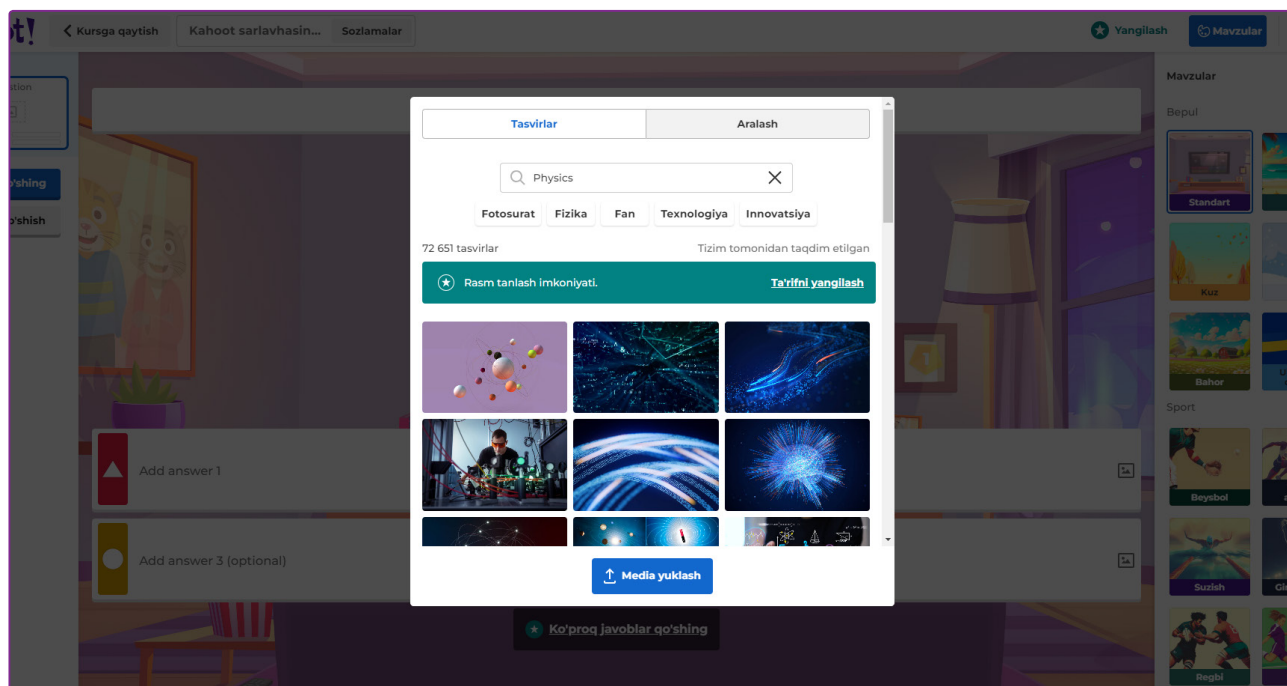
Game PIN:

349 9975



- **Multimedia vositalari bilan integratsiya.**

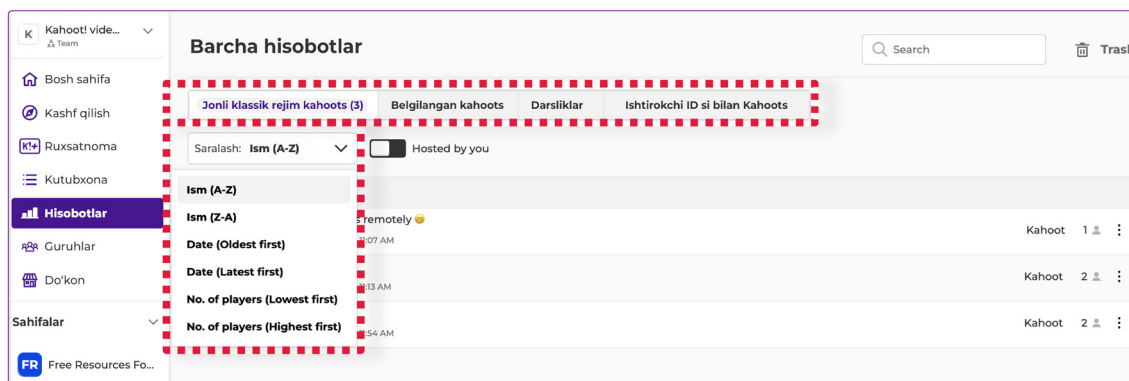
Interfaol ta'lim o'yinlari va savollari qiziqarli hamda tushunarli bo'lishi uchun rasmlar, videolar va diagrammalarni kiritish mumkin.



[Multimediali ta'lim resursini yaratish]

- **Hisobotlar va tahlillar.**

Kahoot ishtirokchilar bo'yicha batafsil hisobotlarni taqdim etadi, bu esa o'qituvchilarga individual yondashish va ta'lim oluvchilar o'zlashtirishga qiynalayotgan kontentlarni boshqacha shakllarda taqdim etish imkonini beradi.

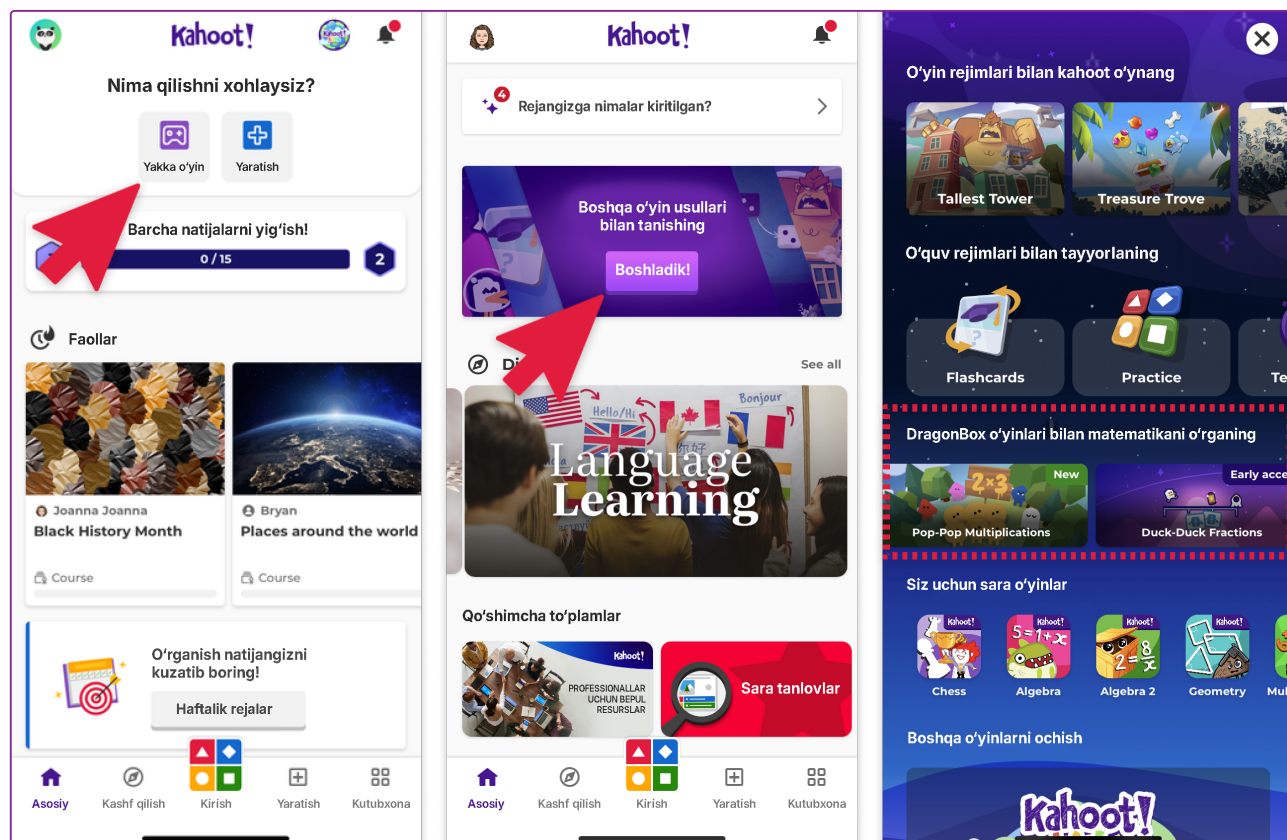


[Barcha hisobotlar ushbu menyuda saqlanadi.]



[Foydalanuvchilar o'z natijalarini ko'rish oynasi]

Demak, Kahoot! platformasi dars jarayonlarini qiziqarli va mazmunli tashkil etish, ta'lim resurslarini o'quvchilarga o'yin shaklida taqdim etish, fanga doir mavzularni eslab qolish qobiliyatini shakllantirish, ularning mustaqil ta'lim olishlari uchun qo'shimcha imkoniyatlarni yaratib berish va shu kabi bugungi innovatsiyalar asrida ta'lim jarayonini raqamlashtirishga yordam beradigan pedagogik dasturiy vositalardan biri ekan.



[Mobil dastur yordamida Kahoot platformasi resurslaridan foydalanish oynasi]

|| Ma'lumot

- Ta'lim oluvchilar ushbu platforma orqali yaratilgan interfaol ta'lim resurslarini har qanday qurilma (kompyuter, planshet, smartfon va h.k.) yordamida, sinfda yoki virtual muhitda, onlayn yoki uyda mustaqil vazifalarni bajarishda foydalanishlari mumkin.



Kahoot.com platformasidan foydalanish bo'yicha video qo'llanma:

@Raqamlisavodxonlik youtube kanali

