

Mashg'ulotning maqsadi

✦ O'quvchilar lolalar haqida bilimga ega bo'ladilar va ularni rangli qog'oz yordamida hajmli shaklda yasashni o'rganadilar. Ular qog'ozni buklash, kesish va yopishtirish orqali nozik qo'l motorikasini rivojlantiradilar. O'quvchilar turli xil rang va shakldagi gullar bilan tanishib, ijodiy tafakkurlarini oshiradilar.

Mashg'ulot davomiyligi

⌚ 30 daqiqa

Interfaol resurslar

Platformadagi interfaol resurslar 1-sinf Texnologiya darsligining 27-mavzusi 58-59-sahifalaridagi amaliy mashg'ulot ma'lumotlari asosida tayyorlangan.

Muhim va asosiy nazariy qism

🌸 **Lola** – bahorning eng chiroyli gullaridan biri bo'lib, u turli ranglarda ochiladi.

📖 Lolalar qadim zamonlardan beri insonlar tomonidan yetishtirilgan va O'zbekistonda ham juda mashhur gul hisoblanadi.

🎨 Qog'ozdan hajmli gullar yasash orqali bolalar qog'oz bilan ishlash ko'nikmalarini rivojlantiradilar.

🔧 Amaliy mashg'ulot – Rangli qog'ozdan hajmli lola yasash

📋 Kerakli materiallar:

- ☑ Qizil, pushti, sariq va oq rangli qog'oz (gullar uchun).
- ☑ Yashil qog'oz (munchoqli guldasta va barglar uchun).
- ☑ Qaychi va yelim.
- ☑ Oq qog'oz yoki karton (asos uchun).
- ☑ Qalam va chizg'ich.

💡 Bosqichlar:

1. Gul barglarini yasash – Lolalar uchun uchta bir xil hajmdagi barg shaklini kesish. 🌸 ✂
2. Barglarni buklash va yopishtirish – Har bir bargning qirralarini bukib, hajm hosil qilish va bir-biriga yopishtirish. 🎨
3. Munchoqli guldasta yasash – Yashil qog'ozdan ingichka tayoqcha shaklida buklab, gullarni unga yopishtirish. 🌿
4. Barglarni joylashtirish – munchoqli guldastaga yashil barglar yopishtirish. 🍃
5. Ishni baholash va namoyish qilish – Har bir o'quvchi o'z yasagan lolalarini sinfda taqdim etadi. 🏆

STEM fanlar bilan integratsiyasi

 **Texnologiya** – Qog'ozni kesish, buklash va hajmli shakl yaratish.

 **Matematika** – Gullarni yasash uchun shakllarni to'g'ri chizish va joylashtirish.

 **Tabiiy fanlar** – Lolalar va boshqa gullarning o'sish jarayoni haqida bilim olish.

Qiziqarli fakt

 Dunyoda **3000** dan ortiq turdagi lola mavjud!