

Mashg'ulotning maqsadi

✦ O'quvchilar lotto o'yini qoidalarini bilan tanishib, o'zlari lotto kartalarini yasashni o'rganadilar. Ular sonlarni tanib olish, taqqoslash va o'zaro muloqot qilish ko'nikmalarini rivojlantiradilar. O'quvchilar o'yin orqali diqqatni jamlash, hisoblash va mantiqiy fikrlashni mashq qiladilar.

Mashg'ulot davomiyligi

⌚ 35 daqiqa

Interfaol resurslar

Platformadagi interfaol resurslar 2-sinf Texnologiya darsligining 27-mavzusi 58-59-sahifalaridagi amaliy mashg'ulot ma'lumotlari asosida tayyorlangan.

Muhim va asosiy nazariy qism

🎲 Lotto – bu sonlar va tasvirlarni taqqoslashga asoslangan o'yin bo'lib, u diqqat va tez fikrlashni rivojlantiradi.

🧠 O'yin davomida o'quvchilar sonlarni eslab qolish va ularni taqqoslashni o'rganadilar.

🗣️ Lotto jamoaviy o'yin bo'lgani uchun u bolalarning muloqot qilish va o'z fikrlarini bayon etish qobiliyatini oshiradi.

🔧 Amaliy mashg'ulot – Lotto o'yin kartalarini yasash

📄 Kerakli materiallar:

- ☒ Karton yoki qalin qog'oz (lotto kartalarini yasash uchun).
- ☒ Marker yoki qalam (sonlarni yozish uchun).
- ☒ Qaychi va yelim.
- ☒ Rangli qog'oz yoki suratlar (lotto kartalarini bezash uchun).
- ☒ Kubik yoki kichik doira shaklidagi qog'oz bo'laklari (o'yin jetonlari uchun).

💡 Bosqichlar:

1. Lotto kartalarini yasash – Kartonga 3x3 yoki 4x4 tartibda kataklar chizish va ularning ichiga son yoki rasm yozish. 🗂️
2. O'yin jetonlarini tayyorlash – Kesilgan kichik qog'oz bo'laklariga mos sonlar yoki belgilar yozish. 📄
3. O'yinni o'ynash qoidalarini tushuntirish – Har bir o'quvchi o'z kartasiga qarab, aytilgan son yoki rasmni topib, ustini yopadi. 🎲
4. O'yin o'ynash – O'qituvchi yoki o'quvchi sonlarni chaqiradi, boshqa o'quvchilar mos kelgan joyga jetonni qo'yadilar. 🏆
5. G'olibni aniqlash – Kartadagi barcha sonlar yoki tasvirlarni yopgan o'quvchi g'olib bo'ladi. 🏆

STEM fanlar bilan integratsiyasi

 **Texnologiya** – Lotto kartalarini yasash va o'yin jetonlarini tayyorlash.

 **Matematika** – Sonlarni o'rganish va taqqoslash.

 **Mantiqiy fikrlash** – Sonlar va tasvirlarni tez aniqlash va ularga mos keladigan javobni tanlash.

Qiziqarli fakt

 **Lotto** o'yini birinchi marta 1500-yillarda Italiyada paydo bo'lgan va hozir ham dunyo bo'ylab mashhur!