

Mashg'ulotning maqsadi

✚ O'quvchilar o'yinchoqlarning qanday yaratilishini tushunadilar va o'zlari qog'oz, karton yoki boshqa materiallardan o'yinchoq yasashni o'rganadilar. Ular turli shakllarni yasash, kesish va birlashtirish orqali fazoviy tafakkur va nozik motorika ko'nikmalarini rivojlantiradilar. O'quvchilar ijodiy tafakkurlarini boyitib, oddiy materiallardan foydalangan holda o'z o'yinchoqlarini yaratish imkoniyatiga ega bo'ladilar.

Mashg'ulot davomiyligi

⌚ 40 daqiqa

Interfaol resurslar

Platformadagi interfaol resurslar 3-sinf Texnologiya darsligining 14-mavzusi 32-33-sahifalaridagi amaliy mashg'ulot ma'lumotlari asosida tayyorlangan.

Muhim va asosiy nazariy qism

🐼 O'yinchoqlar bolalar uchun faqat o'yin vositasi emas, balki ularning tafakkuri, ijodkorligi va muvofiqlashtirish qobiliyatini rivojlantiradi.

🧩 O'yinchoqlar turli materiallardan: plastmassa, mato, yog'och va qog'ozdan tayyorlanishi mumkin.

🎨 O'yinchoq yasash jarayoni orqali o'quvchilar ijodiy tafakkur bilan ishlashni o'rganadilar.

🔧 Amaliy mashg'ulot – Qog'oz yoki kartondan o'yinchoq yasash

📄 Kerakli materiallar:

- ☒ Karton yoki qalin qog'oz (o'yinchoq tanasi uchun).
- ☒ Rangli qog'oz yoki mato (bezaklar uchun).
- ☒ Qaychi va yelim.
- ☒ Marker yoki qalam (mayda detallar chizish uchun).
- ☒ Qo'shimcha materiallar (iplar, tugmalar yoki yopishtiriladigan ko'zlar).

💡 Bosqichlar:

1. O'yinchoqning shaklini tanlash – O'quvchilar mushukcha, mashina, qush yoki boshqa istalgan shakldagi o'yinchoq modelini tanlaydilar. 🚗 🐻 ✂
2. Asosiy qismlarni tayyorlash – Kartondan yoki qog'ozdan tanasi va boshqa qismlar kesib olinadi. 🪄
3. Bo'g'inlarni birlashtirish – O'yinchoqning harakatlanuvchi qismlari bo'lsa, ip yoki bog'lovchi qismlar qo'shiladi. 🔗
4. Bo'yalish va bezak qo'shish – O'yinchoqga ko'z, og'iz yoki boshqa naqshlar chiziladi va kerak bo'lsa, rangli bezaklar yopishtiriladi. 🎨
5. Ishni baholash va namoyish qilish – O'quvchilar o'z yasagan o'yinchoqlarini sinfda taqdim etadilar. 🎭

STEM fanlar bilan integratsiyasi

 **Texnologiya** – O'yinchoq yasash va dizayn qilish.

 **Matematika** – O'lchovlarni belgilash va shakllarni joylashtirish.

Qiziqarli fakt

 Dunyodagi **eng qadimgi o'yinchoqlar 4000 yil oldin yaratilgan** va ular loydan yoki yog'ochdan ishlangan!